

INDICE

INTRODUZIONE	10
Convenzioni	12
PARTE I – UNA NUOVA DIDATTICA	14
Gli scacchi moderni	15
I computer	15
La didattica	17
Cosa vuol dire scacchi moderni?	18
Internet	18
Lo scacchista oggi	19
Come migliorare negli scacchi	20
La scuola classica	20
La scuola “senza regole”	21
La scuola neoclassica	22
La scuola relativistica	23
L’ottimismo didattico	26
Ottimismo didattico nella scuola neoclassica	26
Ottimismo didattico nella scuola “senza regole”	29
Il giocatore di scacchi	31
Spirito autocritico	34
PARTE II – LA STRATEGIA	36
Il materiale	37
Materiale e aperture	39
L’iniziativa	40
Psicologia dell’iniziativa	41
Un esempio	44
Lo sviluppo	46
Le regole dello sviluppo	48
Il centro	50
La cessione del centro	52

L'attacco sull'ala	54
Lo spazio	56
La casa debole	60
Sfruttamento della casa debole	60
Casa forte (occupazione)	62
Attacco alla casa forte	63
Le case deboli reciproche	64
Le linee aperte	65
Il piano	65
Preparazione	66
Apertura della linea	67
Occupazione	68
Sfruttamento	69
Minacce tattiche	69
L'appoggio sul pedone	70
L'avanzata limitata	70
La conversione orizzontale	71
La colonna di pressione	72
Limiti dello sfruttamento	73
Le colonne semiaperte	75
Pedone arretrato/isolato su colonna semiaperta	76
Il pensiero profilattico	78
Profilassi valida	80
Profilassi non valida	81
Profilassi o meno?	84
L'attacco al Re	85
Il segnale d'attacco	86
Numero dei pezzi	87
Attacchi ingiustificati	88
Attacchi reciproci	88
Il gioco posizionale	89
Il tempo	89
La collocazione dei nostri pezzi	89
La collocazione dei pezzi avversari	93
Il principio delle due debolezze	94
Lo switch	96
I limiti del gioco posizionale	97
Il cambio	99

La mobilità	102
Mobilità dei pezzi	102
Mobilità dei pedoni	104
Le strutture di pedoni	107
Dispersioni di pedoni	107
L'ariete	108
La coppia	108
La leva	109
Il candidato	110
Sentinelle e compagni	111
Pedoni passati	112
Candidati suicidi	113
Catene di pedoni	113
Strategie di promozione	115
Il pedone isolato	118
Il pedone arretrato	122
Una visione più moderna	124
La compensazione	125
I pedoni doppiati	127
Il pedone passato	133
I pedoni sospesi	136
Maggioranze pedonali	138
Attacco di minoranza	141
Alfiere o Cavallo?	143
Forza dell'Alfiere	144
Forza del Cavallo	145
Nel finale	146
Finali più complessi	152
Nel mediogioco	153
Cavallo al bordo	155
Gli avamposti di Cavallo	159
Avamposti stabili e case deboli	159
Avamposti instabili	161
Il cambio dell'avamposto	162
La coppia degli Alfieri	164
Affiancamento	167
Gli Alfieri di colore contrario	169
Lo sgombero di casa posizionale	173

Il sacrificio di qualità	177
Sacrifici errati	178
Sacrifici corretti.....	179
PARTE III – LA TATTICA	184
Attacco doppio	185
I pezzi per l'attacco.....	186
Individuare gli obbiettivi	188
Combinazione con altri temi tattici	190
Attacco doppio e strategia	193
Attacco di scoperta	194
Scoperta non sul Re	196
Scoperta sul Re.....	197
Inchiodatura	199
I tipi di inchiodatura.....	199
Creare l'inchiodatura.....	201
Ignorare l'inchiodatura.....	203
Togliere l'inchiodatura	204
Deviazione	205
La difesa scardinata.....	205
La mossa deviante	208
La preparazione	209
Infilata	210
Adescamento	214
Sovraccarico	216
Pezzo intrappolato	218
Rimozione della difesa	222
Blocco	225
Sgombero di casa	227
Interferenza	229
Apertura di linee	231
Il matto del corridoio	234
Il sacrificio sul pedone	235
La liberazione del pedone	237
L'attacco a raggi X	240
La demolizione della struttura pedonale	241
La mossa intermedia	245

Lo stallo	248
Lo scacco perpetuo	251
La promozione del pedone	253
Promozione sovrastimata.....	256
Promozione minore	256

PARTE IV – LA PARTITA **260**

Il piano moderno	261
La situazione classica	263
Il piano moderno	264
L'analisi della posizione	265
L'insieme delle candidate	269
La visione scacchistica	271
La scelta della mossa	274
Il giudizio delle candidate.....	274
L'elenco delle candidate	275
La mossa candidata.....	276
Il concetto di mossa candidata e lo studio delle aperture	278
La capacità di calcolo	279
Analizza solo se non affoghi nella posizione!.....	280
Combinazioni semplici e complesse	283
Le combinazioni semplici.....	283
Le combinazioni complesse.....	284
Migliorare la capacità di calcolo	287
Difficoltà del calcolo	287
Alcuni consigli utili	290
Un esempio didattico	293
Lo studio per migliorare il proprio calcolo.....	297
Pensiero forzato	300
Il gioco forzante	300
Pensiero non forzato	301
Il difficile.....	302
Il colpo d'occhio	305
Il cambio	305
La leva	306
La partita lampo	309

PARTE V – COME STUDIARE **312**

Il valore di un giocatore	313
L'apertura	315
Il repertorio serve?	315
È necessario studiare a memoria le varianti?	315
Quali sottovarianti si devono considerare?	317
A che profondità devo arrivare?	318
Si devono scegliere le aperture migliori?	321
Cosa significa che un'apertura è migliore di un'altra?	322
Se scelgo un'apertura secondaria, come sceglierla?	323
Conviene giocare tante aperture?	325
Come studiare le aperture?	325
Apertura: un esempio	328
Analisi di 4... Cd7	331
Analisi di 4... e5	332
Crearsi il proprio database	336
Il finale	338
Come studiare i finali	339
Analisi delle partite	341
Quali partite analizzare?	341
Analizzare con il computer	342
La sconfitta	344
La valutazione psicologica	344
La valutazione tecnica	345

APPENDICE A – CONSIGLI PER IL PRINCIPIANTE **348**

L'apertura	349
Esempi	350
Le eccezioni	355
I consigli dei campioni	356
W. Steinitz	357
S. Tarrasch	357
E. Lasker	357
J. R. Capablanca	358
A. Alekhine	358
A. Nimzowitsch	358
M. Botvinnik	359

G. Kasparov	359
Le combinazioni di matto	359
Il metodo tradizionale	361
Il metodo moderno	365
APPENDICE B – IL PUNTEGGIO ELO	366
Esempio	368